

EFEKTIVNÍ VÝROBA



Někteří alchymisté umí využít svou manu a suroviny takovým způsobem, aby jimi zbytečně neplýtvali. Dokáží pak odhadnout jejich nejmenší potřebné množství, při kterém ještě mohou garantovat bezchybnou účinnost výrobku. Jde o velmi jemnou práci, která však vyžaduje velkou přesnost a tím i čas navíc.

Množství many a surovin potřebné k výrobě předmětu se díky této schopnosti **snižuje o čtvrtinu**. Zároveň se **prodlužuje doba** potřebná k výrobě **o čtvrtinu**. Je jen na alchymistovi, zda chce Efektivní výrobu v dané situaci použít, či nikoliv.

ODOLNOST VŮČI JEDŮM



Alchymisté díky své praxi časem získávají zvýšenou odolnost vůči nežádoucím účinkům různých substancí. Jejich tělo si tak vytvoří určitou formu imunity, která je chrání.

Díky této schopnosti dokáže alchymista **pozřít alchymistické výrobky (lektvary, elixíry) opakovaně v krátkém čase** (době omezené jejich četností). Jeho tělo je akceptuje, aniž by je vydávalo, jak je v takových případech obvyklé. Zároveň se snižuje **účinnost všech jedů**, které na alchymistu působí, **na polovinu**. Nemění se doba jejich působení, jen síla (nebezpečnost) jedu samotného.

PRECIZNÍ VÝROBA



Alchymisté si velmi cení své many a drahých ingrediencí. Část z nich se proto zaměřila na vývoj nových postupů výroby. Takových, které jsou ještě pečlivější a preciznější, než je obvyklé.

Výroba předmětu tímto způsobem **trvá dvakrát déle**, než je obvyklé. Zároveň ti však poskytne **Výhodu (bonus +5) k šanci na úspěch** při jeho výrobě. Je jen na alchymistovi, zda chce tuto schopnost v dané situaci použít, či nikoliv.

Výhoda +5 Lučba

SUBSTITUCE



V alchymii existují zavedené postupy výroby, které mají předejít různým nehodám a katastrofám. Některé alchymisté však mají zdravou dávku drзости a kreativity. Právě díky tomu ovládli schopnost Substituce - postupu, při kterém nahrazují jednotlivé ingredience jinými. Alchymista dokáže **nahradit základ předmětu něčím jiným**. Podmínkou je, že jsou si svým způsobem použití nebo obsahem podobné. Záměna základní suroviny nemá vliv na fungování předmětu. Stejně tak není většinou potřeba měnit množství many a surovin potřebných k výrobě předmětu.

OBOR ALCHYMISTICKÁ ANATOMIE



Alchymisté se nebojí experimentovat. Obvykle proto neexistují oblasti, které by pro ně byly za hranou. Tento podivný obor se vyvinul ze zkoumání vnitřnosti zvířat a později i lidí. Ukázalo se, že se dají všemožně upravit a zpracovat. Začaly se používat jako přísady, ale také jako základy některých předmětů. Využívají vnitřní orgány či tekutiny různých tvorů. Zvládnutím tohoto oboru alchymie získáš znalosti potřebné k výrobě těchto předmětů: **Čočky nočního vidění, Naslouchátko, Respirátor a Sibériovy posilující lektvary**.

OBOR HVĚZDNÉ SESTAVY



Předměty z tohoto oboru čerpají svou energii z uvězněných démonů astrálních sfér. Ty pak získávají velmi vzácné schopnosti. Předměty fungují tak dlouho, dokud se síla jejich démonů zcela nevyčerpá nebo se démon z předmětu neuvolní. K tomu může dojít při narušení integrity předmětu. V případě uvolnění démon ihned opouští naši sféru. Už ho není možné znovu přilákat zpět a polapit. Zvládnutím tohoto oboru získáš znalosti potřebné k výrobě těchto předmětů: **Čelenka porozumění, Létající koště, Meč Požírač duší a Vak beztlíže**.

OBOR KRYSTALY A ENERGIE



Alchymisté ovládající tento obor vyrábějí předměty s krystaly. Ty jsou známy svou schopností koncentrovat manu. Vědí navíc, jak brousit jejich hrany, aby mohly svoji energii vyslat určitým směrem. Předměty obsahující krystaly jsou jediné, do kterých může alchymista opakovaně dobíjet manu. Tato akce zabere 1 směnu za každých 10 bodů many, které do krystalu vloží. K dobíjení není potřeba ověření úspěchu. Zvládnutím tohoto oboru získáš znalosti potřebné k výrobě těchto předmětů: **Amulet many, Kvantogen, Prsten blesku a Světloprach**.

OBOR LEKTVARY A ELIXÍRY



Uvařit jednoduchý lektvar zvládne každý alchymista. Teprve specializace mu však umožňuje vyrobit ty nejsilnější z nich. Skuteční znalci pak navíc experimentují s elixíry.

S touto schopností dokáže alchymista uvařit míchát všechny pokročilé lektvary a elixíry.

Zvládnutím tohoto oboru alchymie získáš automaticky znalosti potřebné k výrobě těchto předmětů: **Elixír Metamorfózy, Elixír Proti lykantropii, Sedmibýlí a Elixír Zapomnění**.

OBOR MAGICKÉ PŘEDMĚTY



Předměty tohoto oboru, které fungují dlouhodobě. Některé z nich se aktivují jen tehdy budeš-li chtít. Jiné pak fungují neustále. Předměty obsahují navíc přídavnou manu. Ta se z nich odčerpává při použití. Předměty fungují, dokud je v nich nějaká přídavná mana. Mana se do předmětů tohoto oboru alchymie vkládá pouze jednou, a to při výrobě. Nelze je znovu dobíjet. Zvládnutím tohoto oboru alchymie získáš automaticky znalosti potřebné k výrobě těchto předmětů: **Caldorova maska, Gaistova lampa, Nekrozor a Plášť Chameleon**.

OBOR NESTABILNÍ SUBSTANCE



Do této oblasti spadá zvládnutí výroby všech možných výbušnin, hořlavých prášků, agresivních solí nebo kyselin. Alchymista se naučí tyto věci nejen rozpoznat, ale také vyrábět, schraňovat a prakticky využít. Znalosti této disciplíny ti otevírají cestu k výrobě pokročilých třaskavin, výbušnin, rachejtí a dalších zbraní hromadného ničení. Zvládnutím tohoto oboru alchymie tak získáš automaticky znalosti potřebné k výrobě těchto předmětů: **Černé světlo**, **Kovožrout**, **Plamenný meč** a **Výbušná hlína**.

PODSTATA ALCHYMISTICKÉ PROFESÉ



Alchymistická profese je o věčném hledání a získávání vzácných surovin a ingrediencí, které lze proměnit v mocné magické předměty. K jejich výrobě potřebuje alchymista tři základní prvky - **manu, základ a suroviny**.

Proces získávání many se nazývá **Destilace** a jde o jednu ze základních dovedností alchymisty. Získávání základních ingrediencí provádí alchymista sběrem, směnou či nákupem. Suroviny získává alchymista proměnou z různých věcí.

Výroba svítek

KOUZELNÝ SVITEK



K výrobě je potřeba **pomoc kouzelníka**. Výroba trvá **1 kolo za 1 bod many kouzla**. **Obtížnost odpovídá vyvolávanému kouzlu**.

Kouzelník sešle na pergamen zaklínadlo a alchymista svítek zapečetí. Svítek může použít kdokoliv. Stačí jej držet, zlomit pečť a vědět, jak na to. Jinak se mana vyžáří.

Základ:
pergamen, vosk

 **30**

 **15**

 **1** x mana

 **X**

 **1** použití

PPZ

80

PPZ

68

PPZ

78